

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа №550
«Школа информационных технологий»
Центрального района Санкт-Петербурга

«Принято»
Решением педагогического
совета ГБОУ СОШ № 550
протокол № 1 от 31.08.2023

Утверждаю
Директор ГБОУ СОШ №550
_____/Минусова С.В./
Приказ № 61/3 от 31.08.2023 г.

**Рабочая программа
по курсу «Компьютерный дизайн»
(техническая направленность)
4-7 классы
2023-2024 учебный год**

Составитель:
Житомирский Вячеслав Леонидович
Учитель ИЗО

Санкт-Петербург

2023 г.

Пояснительная записка.

Введение

Курс кружка рассчитан на школьников 4-7 классов.

Пояснительная записка

Основной целью и задачей кружка является более глубокое изучение различных техник работы с компьютерными технологиями.

Ребята могут попробовать себя в работе с теми технологиями, которые мало используются на уроках ИЗО.

Таким образом, кружок ставит перед собой задачу решения работ нетрадиционными способами и техниками исполнения. Для этого, наряду с использованием простого рисования на компьютере в программе “Photoshop”, применяется станок для вырезания полученного изображения из экологически чистого и имеющего сертификат безопасности материала «пенополистерол».

Такое изучение новых техник дает возможность выразить себя по-новому, нетрадиционно, что открывает для ребенка возможности, о которых он, может быть, и не подозревал. Изучение этих техник дает толчок новому творчеству ребенка, развивает фантазию, расширяет круг его интересов.

Цели курса:

- Развитие навыков работы на компьютере;
- овладение новыми средствами;
- дальнейшее развитие общих и специальных умений;
- развитие воображения;

Задачи курса:

- научить рисовать с помощью компьютера;
- научиться работать в программу “Photoshop”;
- научиться пользоваться программой “Draw & Cat”
- научится пользоваться графическим планшетом

Ожидаемый результат:

По окончании курса учащиеся смогут свободно пользоваться техническими средствами.

Тематическое планирование кружка для 4-7 классов «Компьютерный дизайн»

	ТЕМА	ТЕХНИКА	УРОКИ
1	Введение в программу кружка и основы «Photoshop»	Компьютерная графика	1
2	Рисование на компьютере, обработка изображений (Photoshop) и вырезание полученных объектов (Draw&Cat)	Компьютерная графика	12
3	Монтаж элементов в композицию	Клей, акварель, гуашь	2
4	Рисование на компьютере, обработка изображений (Photoshop) и вырезание полученных объектов (Draw&Cat)	Компьютерная графика	12

5	Монтаж элементов в композицию	Клей, акварель, гуашь	2
---	-------------------------------	-----------------------	---